***KILL SETUPS/PERCENTS PRIOTARIOS A SABERSE***

Aquí colocarè los kills setups o porcentajes de muerte de cada movimiento útil de pokemon trainer.

Existen ; Early Percnets Kills(EPK), Mid Percent Kills(MPK), High Kill Percent Kills(HPK), ToohigghPercentKill(THPK)

MPK=> 80%-120% EN PESOS MEDIOS APP

**PRIORIDAD 1:**

* SQUIRTLE- TUMBLING PERCENT (MPK)
* CHARIZARD: UP-B(MPK)
* IVYSAUR : RAZOR LEAF => UPAIR(MPK/HPK(CON SALTO))

**PRIORIDAD 2:**

SQUIRTLE:

* SMASHES KILL %

IVYSAUR:

* BAIR=> UP B EN BORDE KILL PERCENT (MPK/HPK(CON SALTO))
* NAIR => UP B EN BORDE KILL PERCENT (EPK)
* DAIR=> UPAIR(PLATFORMS)(TPK)
* RAZOR LEAF => UP B EN BORDE (MPK/HPK(CON SALTO))

CHARIZARD

* BAIR
* FTILT-LEDGE
* UP GRAB

**PRIORIDAD 3:**

IVYSAUR:

* UP AIR => UP AIR EN PLATAFORMAS
* UP SMASH(puede usarse vs ledge atack?)

CHARIZARD:

* UPSMASH
* DSMASH LEDGE

NOTA1: ES NECESARIO TENER CLARA LAS STAGES EN LAS QUE JUGARÈ SIEMPRE VS X PJ (SEGÚN LO QUE BANEARE) PARA ASI AHORRAR RECURSOS Y TIEMPO PARA CALCULAR ESOS %

NOTA2: EL LEDGE TRAP Y SUS OPCIONES ES SU PROPIO TOPICO. PERO ES MUY UTIL CONTRA TODO EL ROSTER

NOTA3: EL COMO EDGE-GUARDEAR A PJS ES SU PROPIO TOPICO. ES ESPECIALMENTE CONTRA VARISO DEL ROSTER, INCI Y TERRY X EJEMPLO